

“苏技匠心”江苏工匠职业技能竞赛活动

“EVAI 建筑大师”杯 2026 年建筑工程设计人员职业技能大赛
暨江苏省第二十一届室内装饰设计大赛

决赛样题

建筑信息模型应用（装饰装修工程）

（学生组）项目

2026 年 10 月

一、竞赛须知

- 1. 决赛时间为 240 分钟，分 2 个模块连续进行，参赛选手需完成全部任务。
- 2. 模块一设计理论部分单选题 30 道（1 分/道）、多选题 20 道（2 分/道）、判断题 30 道（1 分/道），共 100 分，所占权重 20%；模块一需在比赛后 60 分钟完成，并完成模块一提交。
- 3. 模块二方案实操部分包括三个竞赛任务连续进行，参赛选手可以结合自身设计顺序自行调节各任务的设计时间，但总时长不变。
- 4. 模块二中任务一、任务二、任务三运用计算机辅助设计软件及 AI 技术平台完成。
- 5. 选手须严格按照规定的路径及名称等要求保存文件，并在比赛过程中及时保存备份文件；
- 6. 请选手结合“2026 年江苏省生产性服务业（建筑工程设计人员）职业技能大赛建筑信息模型应用(装饰装修工程)项目技术文件”阅读和理解本任务书。

二、竞赛任务及所占权重

序号	竞赛模块	竞赛任务	竞赛要求	所占权重
1	模块一： 设计理论	任务一：设计理论	1.1 设计理论	20%
2	模块二： 方案实操	任务一：AI 赋能建筑装饰方案变更设计	1.1 AI 设计表现	30%
			1.2 方案设计变更	
		任务二：三维建模及渲染出图	2.1 三维建模	40%
			2.2 效果图渲染输出	
			2.3 施工图深化设计	
		任务三：设计呈现	3.1 设计实施服务说明	10%
			3.2 综合展板设计制作	

注：模块二方案实操中各竞赛任务满分均为 100 分，“所占权重”为任务在

实操总分中的权重。

三、任务上交及存盘要求

1. 模块二方案实操部分的电子文件存放在大赛指定的盘符及对应的文件夹中，其他位置文件无效。

2. 选手需在指定的电脑盘符里创建一个文件夹，命名为：工位号_建筑信息模型应用（装饰装修工程）（学生组）项目，在“工位号_建筑信息模型应用（装饰装修工程）（学生组）项目”文件夹里保存最终需提交的作品。具体要求如下：

（1）任务一 依据室内设计变更要点，完成 AI 提示指令的构建与优化，形成规范的提示词文本。任务二 三维建模及渲染出图完成的图纸需进行虚拟打印。任务一、任务二依次按照提示词、效果图、平面布置图、主要立面图排序，合并输出为一个 PDF 格式文件，以“工位号.pdf”命名。独立文件大小：A3 横向尺寸。

（2）任务三的综合展板设计制作以“工位号_展板.jpg”命名，设计实施服务说明以文字形式体现在展板上，最终根据提交的 jpg 展板文件进行评分；其他格式及位置提交的文件无效。

（3）根据赛场指令对文件夹进行上传或提交，签字确认后离开赛场。

四、任务说明

1. 设计主题：“幼有所托”——社区托育中心装饰装修工程

2. 设计背景：本项目位于某新建商品住宅小区内的原售楼处，小区楼房售罄后售楼处停用，现拟将其中的洽谈区与签约室内改造为面向小区学龄儿童的社区托育中心，用于解决小区业主学龄儿童中午及下午放学后托管难的问题。本次改造拟拆除签约室的隔墙，并在③轴位置新增一道轻钢龙骨纸面石膏板隔墙，重新

划分空间格局，使改造后的洽谈区空间满足学龄儿童放学后就餐、学习阅读、作业辅导与临时休息等使用需求；吧台与签约室的界面装修保持不变，签约室作为备餐区域，吧台作为值守空间继续使用。

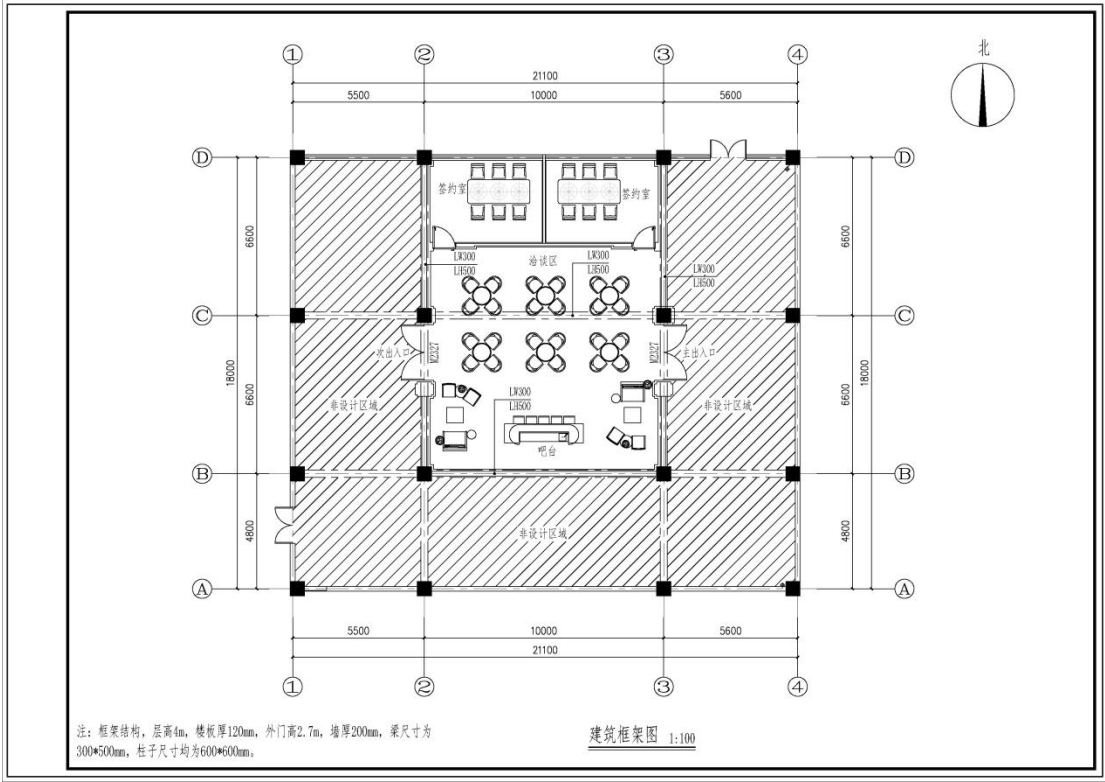


图 1 建筑框架图

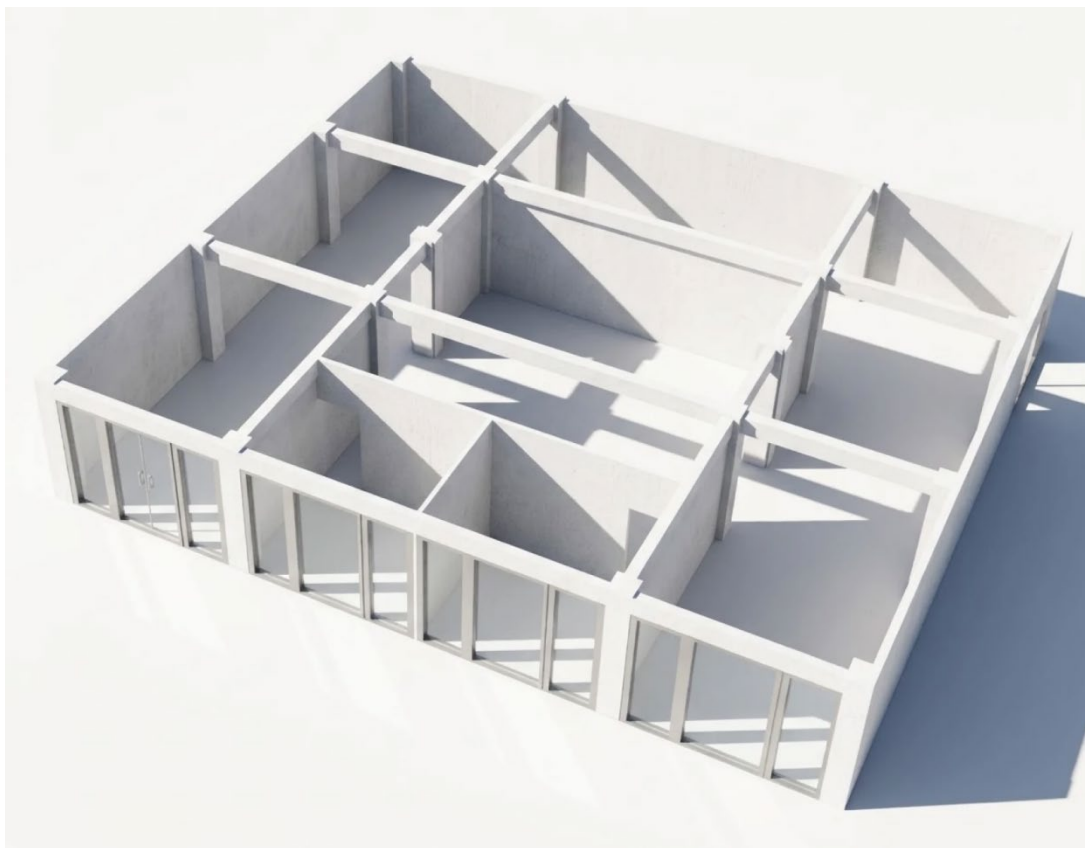


图 2 基本空间模型图

五、竞赛成果具体要求

（一）任务一：AI 赋能建筑装饰方案变更设计

1. AI 设计表现

参赛选手运用 AI 技术平台，针对“售楼处洽谈室与签约区—社区托育中心”的功能变更命题，能够灵活运用正向/反向提示词有效规避 AI 常见错误，使用多轮迭代，通过增、删关键词、调整权重等方式稳步优化，最终结果与意图高度吻合。同时保留生成提示词与关键参数，以备查验。

2. 方案设计变更

参赛选手在 AI 生成成果基础上完成方案设计变更，明确功能定位与儿童托管需求、洽谈室隔墙拆改与③轴新增轻钢龙骨隔墙的空间边界处理、吧台与签约区既有界面的保留与衔接、就餐厅与学习阅读区布置、儿童尺度家具与收纳布

置、照明与安全防护配置等内容，生成变更后平面布置图 1 张、空间概念效果图不少于 1 张。

（二）任务二：三维建模及渲染出图

1. 三维建模

参赛选手运用三维建模软件（建模软件不限）完成社区托育中心的三维模型创建。模型须准确反映空间尺寸与标高、洽谈室隔墙拆改范围与③轴新增轻钢龙骨隔墙、吧台与签约区保留界面、门窗洞口、儿童尺度家具与收纳柜体、主要饰面材质等信息，构件命名规范、模型完整，且与最终变更方案保持一致。

2. 效果图渲染输出

参赛选手运用渲染插件对完成的三维模型进行效果图渲染，输出效果图不少于 1 张。效果图应选取能完整体现就餐区与学习阅读区空间关系、新做界面与保留界面材质衔接的主要视角，自行构图，渲染最终输出成果图为 JPEG 格式。该部分鼓励结合 AI 设计平台进行创作。

3. 施工图深化设计

参赛选手在三维模型基础上完成彩色施工图深化设计，鼓励结合 AI 设计平台进行深化。输出平面布置图及主要立面图（立面不少于 1 张）。图纸标注须完整，含尺寸标注、材料标注、索引符号、标高信息与细部收口做法，并表达隔墙拆改范围、新增轻钢龙骨隔墙构造与儿童安全防护做法。

（三）任务三：设计呈现

1. 设计实施服务说明

参赛选手围绕变更改造方案撰写设计实施服务说明，内容应包括学龄儿童托管需求与现状问题分析、变更设计目标与策略、主要材料与部品选型（防滑地面、

阳角护角、儿童尺度家具、环保饰面材料、照明灯具等），字数不少于 200 字，条理清晰、表述完整，体现装饰装修变更设计的职业规范与客户服务意识。

2. 综合展板设计制作

参赛选手运用设计软件将任务一、任务二的全部且完整成果整合编排到组委会统一提供的展板格式中（展板尺寸：2000mm×900mm），并将设计实施服务说明以文字形式体现在展板上，可以结合设计的创意表达进行补充，最终输出为 JPEG 格式文件。鼓励结合 AI 设计平台进行制作。

六、附件

1. CAD 建筑框架图
2. 基本空间模型
3. 基本平面家具图库
4. 材料贴图
5. 展板模板